

BADMINTON EN SIMPLE : BACCALAUREAT général et technologique LYCEE LOUHANS

Eléments à évaluer	NIVEAU 4 Non acquis		NIVEAU 4 En cours d'acquisition		NIVEAU 4 Acquis		Points à affecter
	NIVEAU A : de 1 à 3.5		NIVEAU B : de 2 à 4.5		NIVEAU C : de 3.5 à 5		
Efficacité des choix stratégiques et engagement dans le duel /5	Cas 6	Gagne les 2 sets + augmentation de l'écart sur le 2 nd set	Cas 6	Gagne les 2 sets + augmentation de l'écart sur le 2 nd set	Cas 6	Gagne les 2 sets + augmentation de l'écart sur le 2 nd set	/2 points
	Cas 5	Gagne les 2 sets -> 2 ^{ème} set : avec écart inf. ou égal au 1 ^{er}	Cas 5	Gagne les 2 sets -> 2 ^{ème} set : avec écart inf. ou égal au 1 ^{er}	Cas 5	Gagne les 2 sets -> 2 ^{ème} set : avec écart inf. ou égal au 1 ^{er}	
	Cas 4	Gain du 2 nd set après avoir perdu le 1 ^{er}	Cas 4	Gain du 2 nd set après avoir perdu le 1 ^{er}	Cas 4	Gain du 2 nd set après avoir perdu le 1 ^{er}	
	Cas 3	Perd le 2 nd set après avoir gagné le 1 ^{er}	Cas 3	Perd le 2 nd set après avoir gagné le 1 ^{er}	Cas 3	Perd le 2 nd set après avoir gagné le 1 ^{er}	/3 points
	Cas 2	Perd les 2 sets en réduisant l'écart d'au moins 2 points sur le 2 nd set	Cas 2	Perd les 2 sets en réduisant l'écart d'au moins 2 points sur le 2 nd set	Cas 2	Perd les 2 sets en réduisant l'écart d'au moins 2 points sur le 2 nd set	
	Cas 1	Perd les 2 sets sans évolution positive du score sur le 2 nd set	Cas 1	Perd les 2 sets sans évolution positive du score sur le 2 nd set	Cas 1	Perd les 2 sets sans évolution positive du score sur le 2 nd set	
Tactique : projet de gain de match Qualité des techniques au service de la tactique Rapidité et équilibre des déplacements, placements et replacements Variété, qualité et efficacité des actions de frappes. /10	Peu de déplacements. Replacements tardifs. 0 à 1		Les déplacements sont plus rapides. 1,5 à 2		Le volume de déplacements augmente. Ils sont adaptés et anticipés 2,5 à 3		/3 points
	Le service n'est qu'une mise en jeu. 0 à 1		Services courts et longs. 1,5 à 2		Les services sont variés et efficaces. 2,5 à 3		/3 points
	Jeu stéréotypé. Technique qui assure le renvoi. Un coup prioritaire 0 à 1		Les revers deviennent efficaces. Apparition des amortis et des smashes. 1,5 à 2,5		Tous les coups du badminton sont utilisés et adaptés au jeu adverse 3 à 4		/4 points
Classement par sexe au sein du groupe ou de la classe. GAIN DES RENCONTRES Classement au sein de la poule /5	Bas de tableau 0 ou 1		Milieu de tableau 2		Haut de tableau 3		/3 points
	Dernier de poule (1 point si un match gagné ou 3 ^{ème} d'une poule de 4) 0 ou 1		2 ^{ème} de poule 1.5		1 ^{er} de poule 2		/2 points
							NOTE/20